

Comet OJ - Contest #12

A. Competitive Problem Setting

这个题想法来自于最近做的一些波兰题，众所周知波兰人的题目都有一个长度为3的编码，第一个样例其实就是PA 2010题目的标题。做法很简单，用一个set存一下所有字符串的长度为3的前缀，然后看看set的大小是否个字符串个数一样即可。

[出题人代码](#)

Challenge: 如果长度为3的前缀和后缀都可以当做编码，且总字符串个数有 10^6 个，应该怎么做？

B. Binary Matrix Transform

先考虑最简单的情况，仅有 c 操作且 $c = 1$ 。那么显然，只要数一数两个矩形每一行里面1的个数的奇偶性是否相同。

接下来考虑 r 和 c 操作同时存在，且 $r = c = 1$ 。这个稍微分析下，也可以发现只要数一数两个矩形里面1的个数的奇偶性是否相同即可。

对于 $r = 2$ 或者 $c = 2$ ，我们可以发现只要把奇数列，偶数列，奇数行，偶数行，拆分出来考虑，每个拆出来的小矩形都是一个 $r = c = 1$ 的问题。

[出题人代码](#)

Challenge: 如果其中一个操作变成给出一个 $p \times q$ 的01矩阵，可以选 A 的一个 $p \times q$ 的连续子矩阵异或下，应该怎么做？

C. Bus Station

考虑构建这样一个有向无环图，每个点对应了题目中的一个时刻。考虑一班公交，如果 t_i 和 t_j ($t_i < t_j$)时刻是在相邻两个公交站，那么可以从 t_i 连一条长度为0的边到 t_j 。对于同一个公交站，把经过这个站的公交的进站时间从小到大排序，那么相邻两个时刻 t_i 可以连一条长度为 $t_j - t_i$ 的边到 t_j 。

最后，我们只要求出一条从 t_1 到 t_2 的最短路即可。

[出题人代码](#)

D. XOR Pair

首先不考虑 x 和 y 的范围限制，以及 $x - y$ 不搞任何借位，那么 $x \oplus y = n$ ，其实限制了 $x - y$ 的二进制表示中某一位是 -1 ， 0 或者 1 。特别地，如果 n 二进制表示的第 i 位是 0 ，那么 $x - y$ 的二进制表示的第 i 位也一定是 0 。如果 n 二进制表示的第 i 位是 1 ，那么 $x - y$ 的二进制表示的第 i 位可以是 -1 或者 1 （取决于 x 二进制表示的第 i 位是 0 还是 1 ）。

那么不妨考虑把那些可以是 -1 或者 1 的位全部当做 -1 ，那么你把第 i 位搞成 1 的时候等价于加上 2^{i+1} 。问题转化成，你开始有一个数 s （其实 $s = -n$ ），然后你可以选择一些 i ，给 s 加上 2^{i+1} ，使得最终这

个数的绝对值不超过 m 。再转化下，其实就是选出来的那些 i 构成的数要在区间 $[n - m, m + n]$ 里面。

有了这样一个转化，我们可以用数位dp来做这个题了。令 $ways(i, ex, ey, el, er)$ 表示从高到低处理到了第 i 位， x 和 a 的大小关系是 ex (1表示相同，0表示小于)， y 和 b 的大小关系是 ey (1表示相同，0表示小于)，最终选出来那个数和 $n - m$ 以及 $n + m$ 的大小关系分别是 el 和 er 。转移过程就是枚举下 x 和 y 的第 i 位分别取什么即可。

[出题人代码](#)

E. Ternary String Counting

做过今年HDU多校的人可能知道有这样一个题[Blank](#)，官方做法是个 $O(n^4)$ 的dp。经过研究发现，可以优化到 $O(n^3)$ ，于是就出了这个题。

考虑朴素的 $O(n^3)$ 的做法， $ways(i, j, k)$ 表示填上了前 i 位后，最近的两个不同字符的位置分别在 j 和 k ($i > j > k$)的方案数。题目中的限制条件其实给 j 和 k 限制了一个范围 $[jmin_i, jmax_i]$ 和 $[kmin_i, kmax_i]$ 。在做转移的时候，对每个在范围内的 j 和 k ($jmin_i \leq j \leq jmax_i, kmin_i \leq k \leq kmax_i, k < j$)，其实都有如下的几种转移：

1. $ways(i + 1, i, k) \stackrel{+}{\leftarrow} ways(i, j, k)$
2. $ways(i + 1, i, j) \stackrel{+}{\leftarrow} ways(i, j, k)$
3. $ways(i + 1, j, k) \stackrel{+}{\leftarrow} ways(i, j, k)$

很容易发现，第一维完全是没有用处的，因为在前两个转移中，我们的第二维总是会变成 i ，在第三个转移中， j 和 k 完全没有变化。因此这个dp的转移其实等价于，每次给出一个矩形，先把矩形外的值全部清零。然后前两种转移对应了对某一行求和，或者某一列求和，第三种转移不改变dp数组的值。然后还可以发现，一旦某个值被清零，那么这个值以后永远都是零。并且对于某一行来说，非零的值永远是一段连续区间。

那么，我们可以维护这个dp数组第 i 行非零区间的左端点和右端点，每一行的和以及每一列的和。每次来一个矩形，先对每一行清零，清零过程中维护每行的和以及每列的和。

时空复杂度 $O(n^2)$ 。

[出题人代码](#)

F. Substring Query

不妨考虑 $i - 1 \geq n - j$ ，也就是左半边长度大于右半边的情况。其他情况只需要把串反过来做一遍即可。显然，half border分成了两部分：

1. 长度不超过 $n - j$ ，这个我们仅需要求出原串的所有border，按照长度排序，求前缀和，然后二分下即可。
2. 长度超过 $n - j$ ，这个比较麻烦，但是可以发现这种half border一定在左半边内，不会超过，接下来考虑如何快速统计第二种。

令左半边的字符串是 x ，右半边是 y ，那么我们就是要求出全部的字符串 z ，使得 zy 是 x 的一个前缀。显然 z 是 x 的一个border， y 是 x 的一个子串且这个子串前面恰好是 z 。我们需要想办法求出所有 z 和 y 的

交界处。

令 prefix_i 表示长度为 i 的前缀的最长border的长度，令 suffix_i 表示后缀 $s_{i..n}$ 的最长border的长度。考虑构建这样两棵有根树树：

1. i 的父节点是 prefix_i
2. i 的父节点是 $n - \text{suffix}_i + 1$

对于第一棵树，我们知道长度为 i 的前缀的border在0到 i 这条路径上。对于第二棵树，我们可以知道 i 子树中的所有节点，都以 $s_{i..n}$ 为前缀。显然，对于一个 x 和 y ，所有交界处显然就是0到 x 在第一棵树上的路径和 y 在第二棵树上的子树的交集。

那么对于一个询问 (i, j) ，我们其实就是要在第一棵树上0到 $i - 1$ 的路径上找一些点 k ，使得 $k + 1$ 在第二棵树上是 $j + 1$ 的子孙。并且要满足 $2(k + n - j) \leq i - 1 + n - j$ (half border)。这个离线后就是一个简单的二维数点问题。遍历第一棵树，用一个树状数组维护当前路径上点在第二棵树上的标号。询问的话就是个树状数组区间和。

[出题人代码](#)

Challenge: 如果改成询问所有border的和应该怎么做?